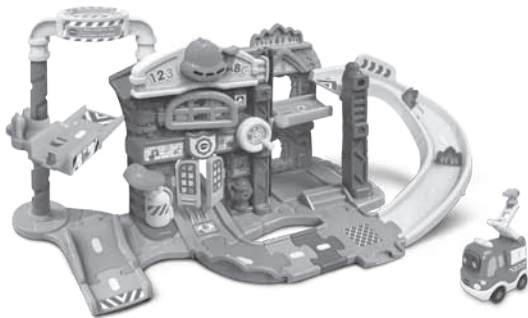


vtech[®]

Manuale di istruzioni

Vroom Vroom Go

**Maxi caserma dei
pompieri interattiva**

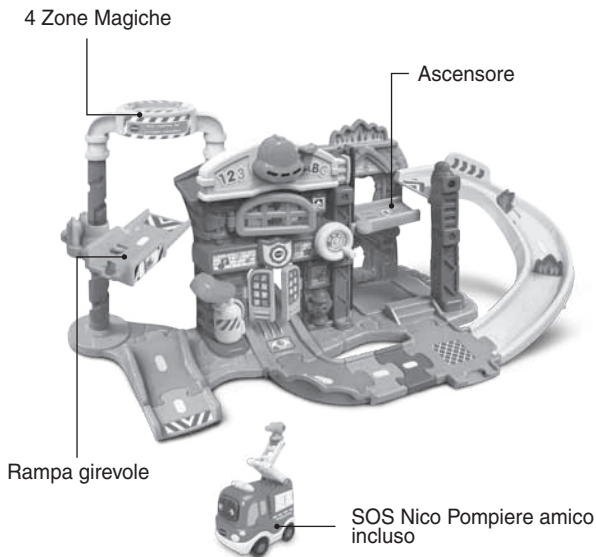


91-003367-010[®]

INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato la **Maxi caserma dei pompieri interattiva - Vroom Vroom Go®!**

Il tuo bambino è pronto per partire in missione con **SOS Nico pompiere amico** per spegnere gli incendi e aiutare le persone in difficoltà! Fantastica! La **Maxi caserma dei pompieri interattiva** ha moltissimi elementi da manipolare che contribuiscono allo sviluppo della motricità fine del tuo piccolo, come l'ascensore, la rampa girevole, la rotella da fra girare e molto altro!



CONTENUTO DELLA CONFEZIONE



SOS Nico
pompiere amico



Una base blu con
Zona Magica



Una base grigia



Una caserma dei pompieri
con **Zona Magica**



Una casa



Un pannello
incendio



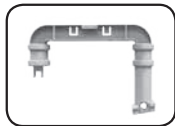
Una colonna C



Una rampa
girevole



Un parcheggio con
Zona Magica



Supporto per
parcheggio



Una pista per ascensore
con **Zona Magica**



Una colonna A



Una pista per la discesa A



Una pista per la discesa B



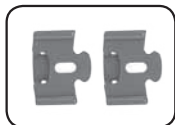
Fiamme magiche



Una colonna B



Una base incrocio



Due piccoli connettori



Una base curva



Un piccolo connettore



Un foglio adesivi



Un manuale di istruzioni

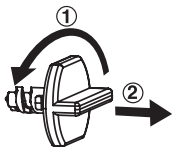
AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

NOTA:

Conservare questo manuale di istruzioni perché contiene importanti informazioni.

Per rimuovere le clip dalla scatola:



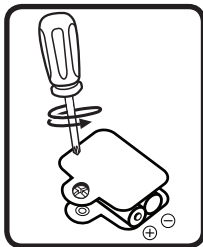
- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica.

ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

SOS Nico pompiere amico

1. Assicurarsi che il dispositivo sia spento.
2. Individuare il coperchio delle batterie sul retro del dispositivo. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.
3. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
4. Installare 2 batterie LR03/AAA nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie. (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
5. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto. Non cercare di aprire le batterie. Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



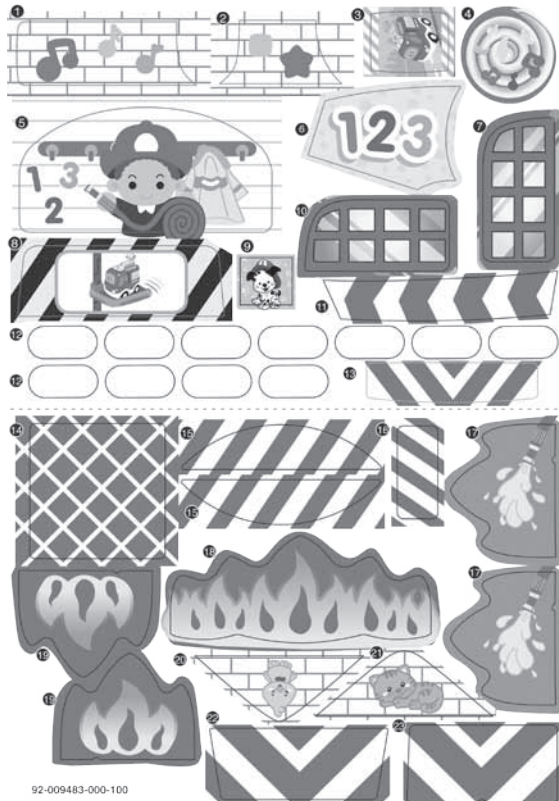
INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE

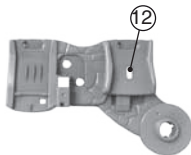
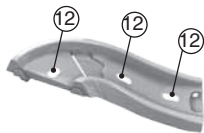
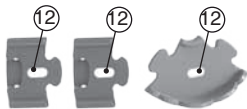
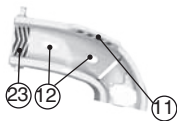
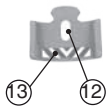
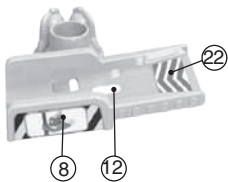
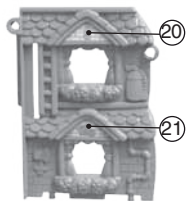
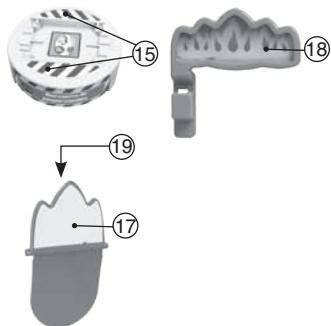
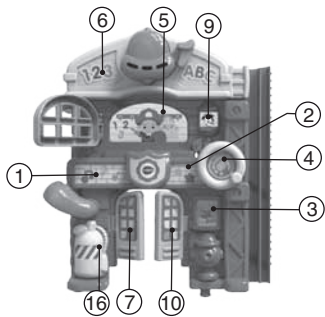
Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



ASSEMBLAGGIO - ADESIVI

Incollare gli adesivi seguendo le seguenti indicazioni:

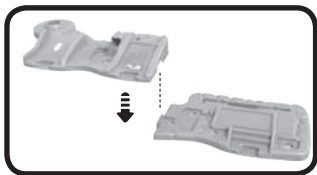




ASSEMBLAGGIO MAXI CASERMA DEI POMPIERI INTERATTIVA

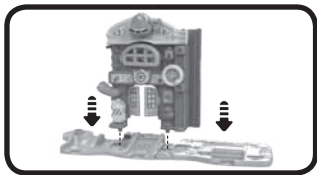
ATTENZIONE: questo giocattolo deve essere montato da un adulto.

1. Unire la base blu con **Zona Magica** insieme alla base grigia, come indicato nell'immagine sottostante.



2. Unire la caserma dei pompieri alle basi grigia e blu. Se inserita correttamente si sentirà un clic.

Nota: una volta che la caserma è stata inserita, non può essere più rimossa.

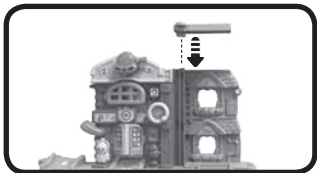


3. Unire la casa alla base grigia e alla caserma dei pompieri come indicato nell'immagine sottostante. Se inserita correttamente si sentirà un clic.

Nota: una volta che la casa è stata inserita, non può essere più rimossa.



4. Unire la pista per l'ascensore con **Zona Magica** come indicato nell'immagine sottostante. Muoverla delicatamente su e giù per assicurarsi che sia posizionata correttamente.

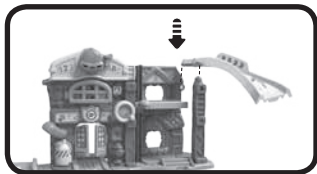


5. Inserire la colonna A per la pista di discesa nella base grigia. Se inserita correttamente si sentirà un clic.

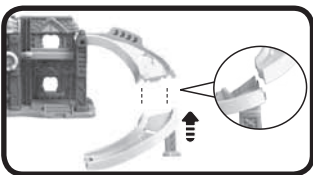
Nota: una volta che la casa è stata inserita, non può essere più rimossa.



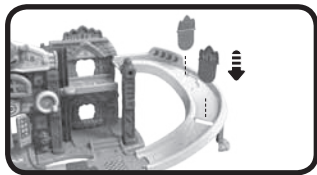
6. Unire la pista di discesa A alla colonna A e alla casa. Se inserita correttamente si sentirà un clic.



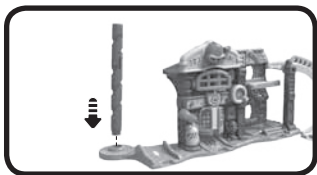
7. Unire la colonna B alla pista di discesa B e collegare le piste A e B come indicato nell'immagine sottostante.



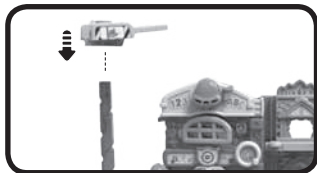
8. Inserire le fiamme magiche nelle piste come indicato nell'immagine sottostante.



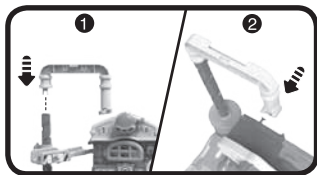
9. Inserire la colonna C nella base blu. Se inserita correttamente si sentirà un clic.



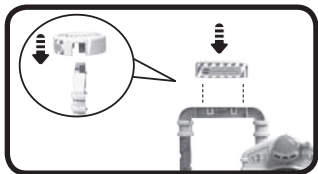
10. Posizionare la rampa sopra la colonna C e farla girare per assicurarsi che sia inserita correttamente.



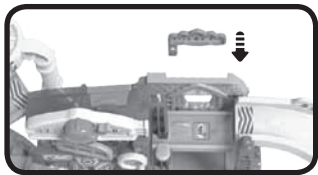
11. Unire il supporto per il parcheggio alla rampa e alla caserma dei pompieri. Se inserita correttamente si sentirà un clic.



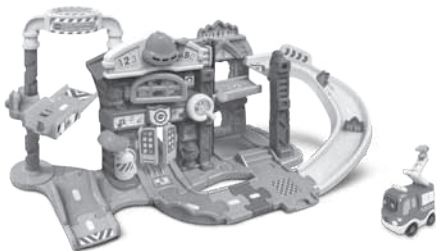
12. Posizionare il parcheggio con **Zona Magica** sopra il supporto. Se inserito correttamente si sentirà un clic.



13. Posizionare il pannello con la fiamma sopra la casa. Se inserito correttamente si sentirà un clic.

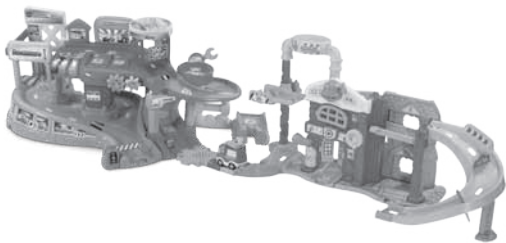


Complimenti, hai assemblato correttamente la **Maxi caserma dei pompieri interattiva**!



TANTI MONDI DA CONNETTERE



La **Maxi caserma dei pompieri interattiva** può essere connessa ad altri playset **Vroom Vroom Go**. (Venduti separatamente).

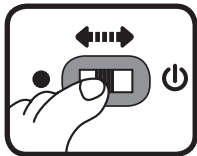


PER INIZIARE

SOS Nico pompiere amico

1. Interruttore Accensione/ Spegnimento

Per accendere **SOS Nico pompiere amico**, spostare l'interruttore **Accensione/Spegnimento** su **Accensione** (). Per spegnerlo, spostare l'interruttore su **Spegnimento** ().



2. Spegnimento automatico

Se il veicolo rimane inattivo per qualche secondo, invita il tuo bambino a giocare. Se non viene premuto nessun pulsante, si spegnerà automaticamente. Per riaccenderlo basta premere il **pulsante viso luminoso**, oppure, in alternativa, spingerlo rapidamente o farlo transitare su una **Zona Magica**.

ATTENZIONE: il giocattolo è in modalità dimostrativa all'interno della confezione. Per uscire dalla modalità dimostrativa, spegnerlo e riaccenderlo. Se il giocattolo si spegne da solo, consigliamo di sostituire le batterie.

ATTIVITÀ: SOS NICO POMPIERE AMICO

1. Pulsante viso luminoso

Premere il **pulsante Viso luminoso** per ascoltare delle canzoni, delle frasi e dei suoni divertenti.



2. Suoni e melodie

Muovere o spingere il veicolo per sentire 6 orecchiabili melodie e dei suoni divertenti. Se si muove il veicolo, mentre viene riprodotta una melodia, si sentiranno dei suoni divertenti.



3. Zone Magiche

SOS Nico pompiere amico è un veicolo magico! Riproduce suoni divertenti ogni volta che transita sulle **Zone Magiche** della **Maxi caserma dei pompieri interattiva!** e degli altri mondi **Vroom Vroom Go** (venduti separatamente), grazie a dei dentini magici posti sotto il veicolo. Un corretto posizionamento facilita il riconoscimento delle **Zone Magiche**.



ATTIVITÀ: MAXI CASERMA DEI POMPIERI INTERATTIVA

1. Zone Magiche

Posiziona o fai transitare il veicolo su una delle **4 Zone Magiche** per sentire delle orecchiabili melodie e dei suoni divertenti.



2. Ascensore

Posiziona il veicolo sull'ascensore con **Zona Magica** e muovilo in alto per portare il veicolo sul tetto della caserma dei pompieri.



3. Fiamme magiche

Fai scendere il veicolo lungo la pista con le fiamme magiche per far finta di spegnere degli incendi.



4. Rampa girevole

Posiziona il veicolo sulla rampa girevole per farlo girare.



5. Porte della caserma dei pompieri

Apri e chiudi le porte per far entrare e passare i veicoli.



TESTI DELLE CANZONI

CANZONE 1

Sono SOS Nico,
Il tuo pompiere grande amico

CANZONE 2

Salvataggi e interventi
Noi spegniamo anche gli incendi
Se ogni giorno studierai
Un pompiere diverrai

CANZONE 3

Un incendio è scoppiato
Presto presto va domato
Le persone salverò
E il fuoco spegnerò!

MANUTENZIONE

1. Per pulire i giocattoli utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
2. Evitare l'esposizione prolungata del giocattolo al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
3. Conservare il giocattolo in un luogo asciutto.
4. Questi giocattoli sono realizzati con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure

IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il giocattolo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnerne il giocattolo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il giocattolo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il giocattolo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove. Se il problema persiste, contattare il servizio clienti

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

***Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito:***

www.vtech.it

