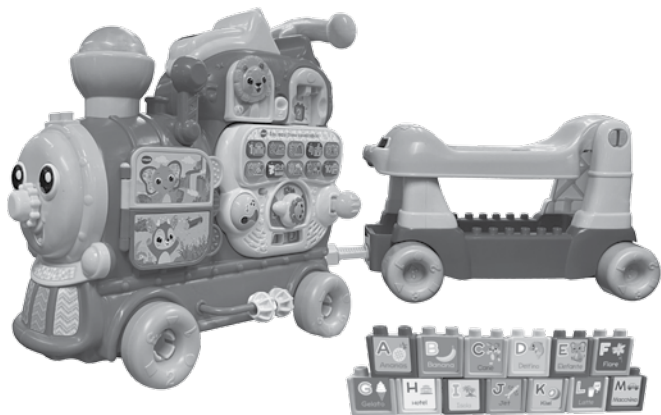


vtech[®]
baby

Manuale di istruzioni

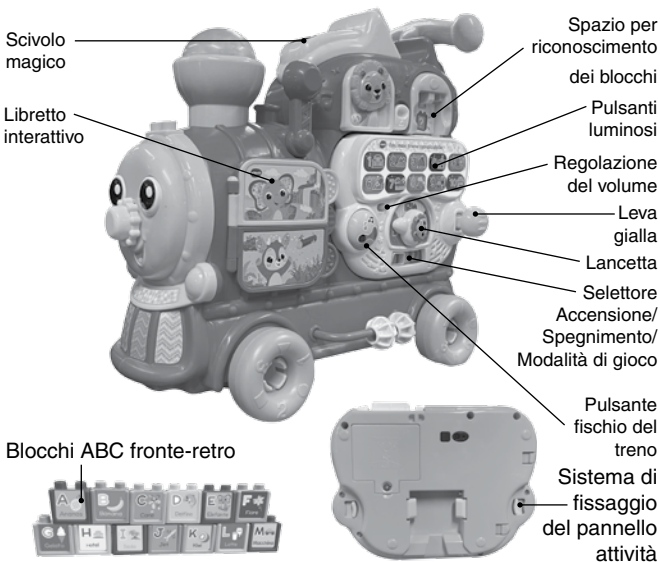
Edo, maxi treno cavalcabile



INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato **Edo, maxi treno cavalcabile di VTech®!**

7 in 1! Edo non è solo un treno ma è un cavalcabile, un primi passi, un carrellino, gioco di costruzioni, scivolo magico, un pannello attività e se il tuo bambino si stanca, può giocare anche da seduto con le tante attività di Edo! Il tuo piccolo è pronto per partire per un viaggio educativo pieno di scoperte!

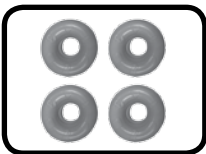


CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

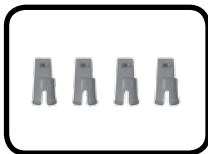
- Edo, maxi treno cavalcabile di VTech®



1 Locomotiva



4 ruote



4 fissaggi per ruote



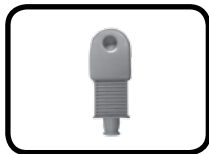
1 Maniglia



1 Supporto con palline



1 Leva gialla di pilotaggio



1 Connettore



1 supporto anteriore



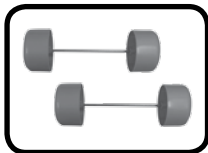
2 Supporti posteriori



1 Sedile



1 Base



2 assi di ruote



1 Pannello attività elettronico



13 blocchi ABC fronte-retro



2 pagine di adesivi

- Guida rapida

AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, smaltire tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

NOTA:

Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

NOTA :

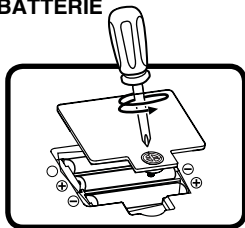
Rimuovi lo spago che fissa il giocattolo alla sua scatola prima di dare il prodotto al bambino. Non fa parte del giocattolo.



ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Assicurarsi che il dispositivo sia spento.
2. Individuare il coperchio delle batterie sul retro del pannello attività. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.



3. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
4. Installare 3 batterie LR06/AA nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie. (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
5. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla

ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini.

Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto. Non cercare di aprire le batterie. Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



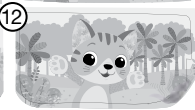
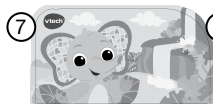
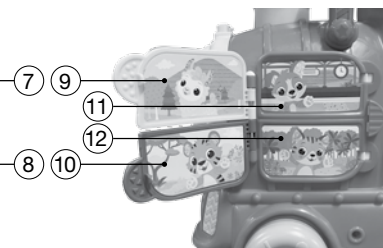
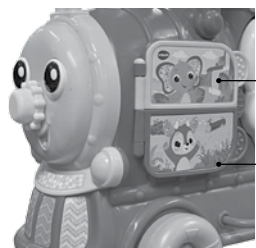
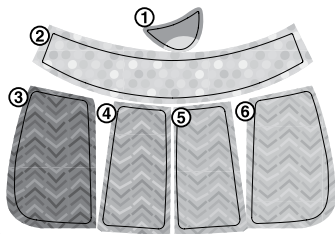
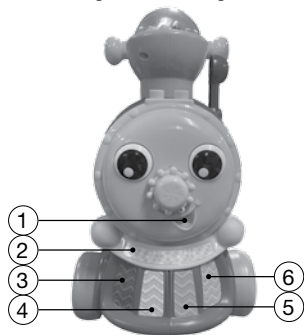
INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE

Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



ADESIVI

Incollare gli adesivi seguendo le istruzioni indicate di seguito:



ASSEMBLAGGIO

ATTENZIONE:

Questo giocattolo deve essere assemblato da un adulto.

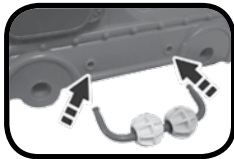
1. Inserire la **leva gialla di pilotaggio** nel **pannello attività elettronico**. Premere delicatamente sulla leva fino a quando si sente un clic.

Nota: una volta inserita, la leva non può più essere rimossa.



2. Inserire il **supporto con palline** sul lato della **locomotiva** come indicato nell'immagine a fianco. Premere delicatamente fino a quando si sente un clic.

Nota: una volta inserito, il supporto non può più essere rimosso.



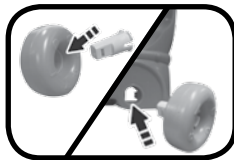
3. Posizionare la parte curva della **maniglia** verso l'alto. Inserire la **maniglia** nella parte superiore della locomotiva fino a quando si sente un clic.

Nota: una volta inserita, la **maniglia** non può più essere rimossa.



4. Inserire i **fissaggi delle ruote** al centro delle ruote, quindi inserire i **fissaggi** nelle posizioni previste a tale scopo sulla locomotiva. Premere sulle ruote fino a quando non si sente un clic.

Nota: una volta inserite non è più possibile rimuoverle.



5. Posizionare il **connettore** in modo che il foro sia orientato verso la parte superiore. Inserire il connettore nella fessura sulla parte anteriore del carrello fino a quando si sente un clic.

Nota: una volta che il **connettore** è fissato al **carrello**, non è più possibile rimuoverlo.

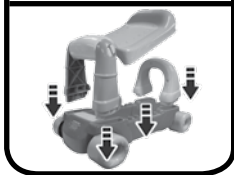
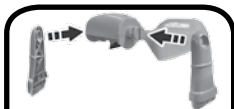
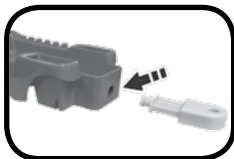
6. Inserire gli **assi delle ruote** negli spazi previsti a tale scopo sotto il **carrello**, fino a quando si sente un clic.

Nota: una volta montati, non è più possibile rimuoverli.

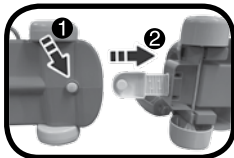
7. Fissare i **due supporti posteriori** su ciascun lato del **sedile**, seguendo lo schema di fianco. Inserire il supporto anteriore e i **due supporti posteriori** sulla base del **carrello**, fino a quando si sente un clic.

Nota: una volta assemblato, non può essere smontato.

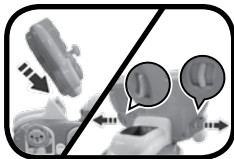
8. Per fissare il **carrello** alla **locomotiva** inserire il **connettore** nella fessura sul retro della **locomotiva**. Si sentirà un clic quando le due parti saranno assemblate correttamente.



9. Per staccarlo, tenere premuto il pulsante circolare situato sul fondo della **locomotiva**, quindi tirare il **connettore** per rimuoverlo dalla sua posizione.



10. Per fissare il **pannello attività elettronico** sulla parte superiore della **locomotiva**, inserirlo nella fessura sulla parte superiore prevista per tale scopo. Per rimuovere il **pannello attività elettronico**, premere sui due ganci del **sistema di fissaggio** situati sul retro del pannello in modo da sbloccarlo dalla sua posizione e rimuoverlo.



11. Per posizionare il **pannello attività elettronico** sul lato della **locomotiva**, inserirlo nello spazio sotto il leone e spostare il gancio di fissaggio verso l'alto, quindi rilasciarlo una volta inserito il pannello. Per rimuovere il **pannello attività elettronico**, spostare il gancio di fissaggio verso l'alto e rimuovere il **pannello attività elettronico** dalla sua posizione.






AVVERTENZA!

Questo giocattolo non deve essere utilizzato da bambini di età superiore a 36 mesi. La portata massima è di 20 chilogrammi. Controllare regolarmente i componenti di assemblaggio per eventuali segni di usura o rottura. Per la sicurezza del tuo bambino, se il giocattolo è danneggiato, non utilizzarlo finché non viene riparato oppure sostituirlo.



CARATTERISTICHE

1. Selettore Accensione/Spengimento/Modalità di gioco

Per accendere il giocattolo, spostare il selettore **Accensione/Spengimento/Modalità di gioco** sulla modalità **Viaggio**  o sulla modalità **Scoperte** . Si sentiranno una canzone, una frase introduttiva e dei suoni divertenti. Per spegnere il giocattolo, spostare il selettore su **Spengimento** .



2. Regolazione del volume

Spostare il **cursore arancione della regolazione del volume** su **Volume basso**  o **Volume alto** , per regolare il volume.



3. Spengimento automatico

Per preservare la durata delle batterie, il giocattolo si spegne automaticamente dopo circa 45 secondi di inutilizzo. Per riaccenderlo, premere qualsiasi pulsante, inserire un blocco nello spazio di riconoscimento del blocco, girare il cursore o muovere la leva di pilotaggio.

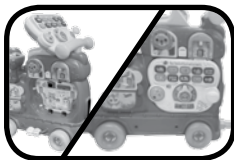
NOTA:

Se il giocattolo si spegne ripetutamente o l'intensità delle luci diminuisce, consigliamo di sostituire le batterie.

ATTIVITÀ

1. Pannello attività rimovibile

Posiziona il **pannello attività elettronico** sul lato oppure sulla parte superiore della **locomotiva** per giocare e sentire delle frasi e dei suoni divertenti. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



2. Pulsanti luminosi

Premi i pulsanti luminosi nella modalità **Scoperte** per imparare i numeri, i colori, le diverse fermate del treno e per ascoltare delle simpatiche melodie. Premi i pulsanti luminosi in modalità **Viaggio** per ascoltare delle curiosità e delle frasi divertenti sulle fermate del treno. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



3. Lancetta

Gira la lancetta sul **pannello attività** per ascoltare frasi divertenti. Le luci lampeggiano al ritmo dei suoni,



4. Fischio del treno

Premi il **pulsante fischio del treno** per riprodurre i suoni realistici del fischio del treno. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



5. Leva di pilotaggio

Muovi la **leva di pilotaggio** per far finta di accelerare o frenare e per riprodurre dei suoni divertenti. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



6. Blocchi ABC fronte-retro

Quando il **pannello attività elettronico** è posto sul lato della locomotiva in modalità **Scoperte**, inserendo un blocco nello **spazio per il riconoscimento dei blocchi**, si scoprono le lettere e gli elementi associati alle lettere. In modalità **Viaggio**, inserendo un blocco nello **spazio per il riconoscimento dei blocchi**, vengono riprodotti dei suoni divertenti. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



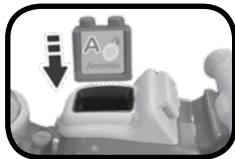
7. Libretto di viaggio

Quando il **pannello attività elettronico** è posto sul lato della **locomotiva**, in modalità **Scoperte**, ogni volta che si girano le pagine del libretto si sentono delle frasi divertenti e delle orecchiabili melodie. In modalità **Viaggio** vengono riprodotti dei suoni divertenti. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



8. Scivolo magico

Quando il **pannello attività** è posto sul lato della **locomotiva** in modalità **Scoperte**, inserendo un blocco nello **scivolo magico** il tuo bambino sente dei numeri e impara a contare. In modalità **Viaggio**, vengono riprodotti dei suoni divertenti. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



NOTA :

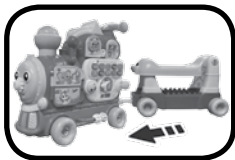
Il rilevatore a infrarossi nello **scivolo magico** è sensibile alla luce solare. Potrebbe non funzionare correttamente in stanze luminose e soleggiate o se esposto alla luce solare diretta.

ATTENZIONE:

Non mettere le mani, le braccia o i piedi alle estremità dello scivolo magico. Si consiglia la supervisione di un adulto durante l'utilizzo del giocattolo.

9. Sensore di movimento

Ogni volta che Edo si muove, quando il **pannello attività elettronico** è posto sul lato della locomotiva, il sensore di movimento integrato attiva canzoni, suoni e frasi divertenti. Quando il **pannello attività elettronico** è posto sulla parte superiore della locomotiva, si sentiranno dei suoni divertenti. I pulsanti si illuminano al ritmo dei suoni.



ATTENZIONE:

- **Questo giocattolo deve essere utilizzato in luoghi sicuri, su superfici piane e lontano da potenziali pericoli come strade, scale, luoghi bagnati o con presenza d'acqua ecc.**
- **Non utilizzare su marciapiedi o strade.**
- **Utilizzare il giocattolo sotto la supervisione di un adulto.**
- **Assicurarsi che il bambino sia seduto correttamente sul sedile del giocattolo.**
- **Utilizzare il giocattolo con attenzione per evitare qualsiasi rischio di caduta o collisione che potrebbe provocare lesioni al bambino o a terze persone.**

TESTI DELLE CANZONI

CANZONE 1

A viaggiare ci si diverte,
Partiamo insieme,
Un viaggio pieno di scoperte,
Sali a bordo insieme a me!

CANZONE 2

Se tu canti la canzone,
Chissà che destinazione giungerai,
Canta e gioca insieme a me,
Ciuf ciuf!

CANZONE 3

Ciuf ciuf, ciuf ciuf, ciuf ciuf,
Su partiam!

MANTENIMENTO

- Per pulire il giocattolo, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
- Evitare l'esposizione prolungata al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
- Conservare in un luogo asciutto e rimuovere le batterie se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Questo prodotto è realizzato con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure. Evitare l'esposizione del giocattolo all'acqua e a muffe.

IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il giocattolo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnerne il giocattolo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il giocattolo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il giocattolo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove.

Se il problema persiste, contattare il servizio clienti.

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

**Scopri tutti i nostri prodotti
sul nostro sito:**

www.vtech.it

