

vtech[®]

Manuale di istruzioni

Kid
SuperStar[®] Moov[®]



91-003446-015 (IT)

INTRODUZIONE

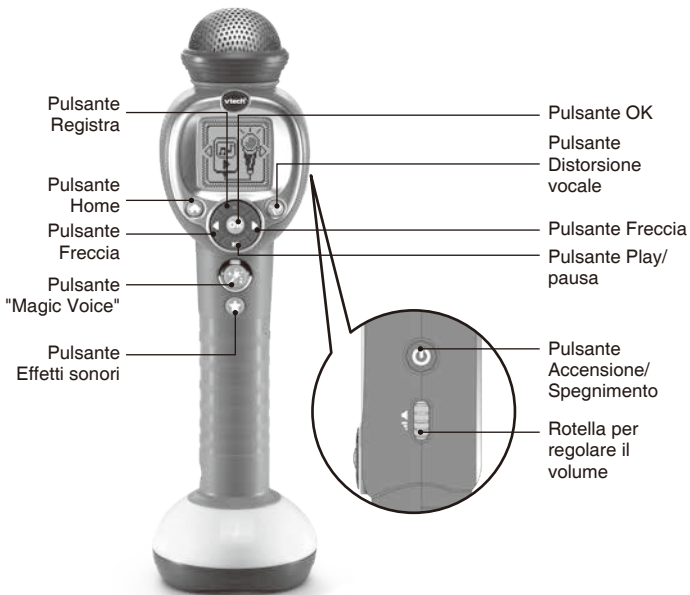
Grazie per aver acquistato **Kidi Superstar® Moov'** di **VTech!**






Un microfono magico e interattivo grazie al quale il tuo bambino o la tua bambina può cantare le sue canzoni preferite, sviluppare la sua creatività musicale e divertirsi con tanti giochi!




















Fantastico! Collega un dispositivo musicale esterno o un lettore MP3 (non incluso) grazie all'ingresso Audio-In per cantare come al karaoke grazie alla funzionalità **Magic Voice***! La base del microfono si illumina per creare la giusta atmosfera per lo show e inoltre può anche registrare i suoni e le voci circostanti! Wow, più di un semplice microfono!

*La funzionalità **Magic Voice** è compatibile con tutte le canzoni incluse e anche con la maggior parte delle canzoni in formato MP3.

CARATTERISTICHE



Accensione/ Spegnimento 	Premere il pulsante Accensione/ Spegnimento per accendere o spegnere il microfono.
Regolazione del volume 	Ruotare la rotella verso il basso o verso l'alto per regolare il volume del microfono. Nota: il volume è regolato secondo la legge europea per proteggere l'udito del bambino.
"Funzionalità Magic Voice " 	La funzionalità "Magic Voice" permette di togliere la traccia vocale dalle canzoni* e di cantare come al karaoke! Per attivarla, basta premere sul pulsante "Magic Voice" (vedi icona di fianco). *Questa funzionalità è compatibile con tutte le canzoni incluse e la maggior parte delle canzoni in formato MP3, registrate in studio. Nota: non si garantisce la compatibilità della funzionalità Magic Voice con tutte le canzoni in formato MP3.
Modalità registrazione 	Premere questo pulsante per iniziare o terminare una registrazione. Nota: è possibile registrare fino a un massimo di 2 minuti. Non rimuovere le batterie durante la registrazione, la registrazione verrà cancellata.
Pulsante Play/pausa 	Premere questo pulsante per ascoltare o mettere in pausa una registrazione. Nota: rimuovendo le batterie dal Kidi Superstar® Moov' si cancellerà la registrazione salvata. Per uscire da questa modalità e tornare al menu principale premere il pulsante Home.

Distorsione vocale 	<p>Premere il pulsante di fianco per giocare a distorcere la voce con i diversi filtri disponibili:</p> <table border="1" data-bbox="389 176 899 350"> <tr> <td data-bbox="389 176 653 234">Voce acuta </td> <td data-bbox="653 176 899 234">Voce bassa </td> </tr> <tr> <td data-bbox="389 234 653 292">Robot </td> <td data-bbox="653 234 899 292">Eco </td> </tr> <tr> <td data-bbox="389 292 653 350">Normale </td> <td data-bbox="653 292 899 350"></td> </tr> </table>	Voce acuta 	Voce bassa 	Robot 	Eco 	Normale 	
Voce acuta 	Voce bassa 						
Robot 	Eco 						
Normale 							
Effetti sonori 	<p>Premere questo pulsante per ascoltare degli applausi.</p>						
Pulsante Home 	<p>Premere il pulsante Home per accedere al menù principale o uscire da un'attività.</p>						
Pulsanti Freccie  	<p>Premere questi pulsanti per scorrere tra le varie opzioni, per giocare e per selezionare.</p>						
Pulsante OK 	<p>Premere questo pulsante per confermare una selezione.</p>						
Audio-In per lettore MP3 (non incluso) 	<p>Utilizzare il cavo jack incluso per collegare un lettore MP3 o un dispositivo musicale esterno.</p> <p>Nota: assicurarsi che il cavo sia inserito correttamente nel dispositivo e nel microfono.</p>						

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- 1 Kidi Super Star® Moov' di VTech®
- 1 cavo Jack audio 3,5 mm
- Un manuale di istruzioni

AVVERTENZA: Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

Questo giocattolo deve essere collegato solo a dispositivi contrassegnati da uno dei seguenti simboli:   

ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Assicurarsi che il dispositivo sia spento.
2. Individuare il coperchio delle batterie sul retro del dispositivo. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.
3. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
4. Installare 2 batterie LR6/AA nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie. (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
5. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.

ATTENZIONE

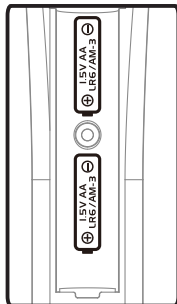
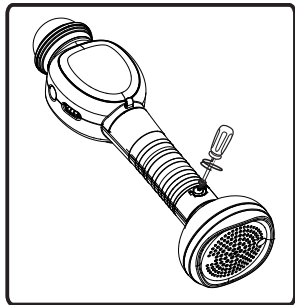
È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie.

Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini.

Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto.

Non cercare di aprire le batterie.

Le batterie devono essere sostituite da un adulto



IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)



Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.

INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE




Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.

INFORMAZIONI UTILI

ACCENSIONE

Premere il pulsante Accensione/Spegnimento per accendere il microfono e accedere direttamente alla modalità Canto libero.

ICONA BATTERIE SCARICHE

Quando le batterie sono scariche sullo schermo compare la seguente icona . Si consiglia di sostituire le batterie.

SPEGNIMENTO AUTOMATICO

Per preservare la durata della batteria, **Kidi Super Star® Moov'** va

automaticamente in modalità stand by dopo alcuni minuti di inattività nella sezione dei giochi. In modalità canto libero, quando si gioca con la modalità "Magic Voice" o quando è collegato un lettore MP3 (non incluso), il tempo per andare in standby è più lungo. Lo spegnimento automatico può essere impostato nelle impostazioni. Per accedere, premere il pulsante Home e quindi selezionare "Impostazioni". Successivamente, selezionare l'icona del microfono collegato al lettore MP3. Premere quindi il pulsante OK per accedere all'impostazione del timer e scegliere dopo quanti minuti il dispositivo va in stand-by. (30, 60 o 90 minuti).

ATTIVITÀ

Premere il pulsante Home per poter selezionare tra diverse attività.

1. Canto libero

In questa modalità non c'è la musica, divertiti, intrattieni tutti e dai vita al tuo show! Canta, recita una poesia, fai dei suoni buffi e tanto altro: la star sei tu!



2. Canzoni e modalità Magic Voice

Usa i pulsanti con le frecce per scegliere una canzone e premi il pulsante OK per confermare. Premi il pulsante "Magic Voice" per attenuare la traccia vocale delle canzoni e premi il pulsante registra per registrare la tua performance e divertiti a riascoltarla!



Nota: i testi delle canzoni li trovi in fondo all'interno di questo manuale.

3. Connessione lettore MP3

Collega un dispositivo musicale esterno o un lettore MP3 (non incluso) con il cavo jack da 3,5 mm incluso per cantare le tue canzoni preferite! Premi il pulsante "Magic Voice" per attenuare o rimuovere la traccia vocale e cantare in modalità Karaoke le tue canzoni preferite*! La regolazione del volume di **Kidi Super Star® Moov'** non può modificare il volume del lettore MP3. Per regolare il volume della musica, vai nelle impostazioni de lettore MP3.



Note : si consiglia di scollegare il lettore MP3 (non incluso) e il cavo Jack da 3,5 mm (incluso) quando non sono utilizzati. Puoi avvolgere il cavo audio attorno alla base del microfono, come mostrato nella foto.



* Non si garantisce la compatibilità della funzionalità Magic Voice con tutte le canzoni in formato MP3.

4. Giochi e strumenti

Seleziona l'icona dei giochi e usa i pulsanti delle frecce per selezionare uno dei diversi giochi di **Kidi Super Star® Moov'**. Premi il pulsante OK per confermare.

4.1. Accalappia note

Premi i pulsanti frecce o il pulsante OK per raccogliere le note musicali quando si trovano nella linea orizzontale. Metti alla prova la tua rapidità e segui il ritmo!



4.2. Riflessi a ritmo

Quando la faccina sorridente si illumina, premi il pulsante OK per sentire dei suoni divertenti. Puoi anche registrare la tua performance premendo il pulsante registra.



4.3. Tieni il ritmo

Seleziona il ritmo che preferisci, poi canta, fai dei suoni a ritmo e lasciati andare! La melodia si ferma dopo 15 minuti, se vuoi cambiare attività, esci dal gioco.



4.4. Scioglilingua

Come te la cavi con gli scioglilingua? Premi i pulsanti con le frecce per selezionare uno scioglilingua e premi il pulsante Ok per confermare. Segui le istruzioni e divertiti a ripetere! La lista degli scioglilingua li trovi in fondo in questo manuale.



5. IMPOSTAZIONI

Nelle impostazioni si può regolare:

- La luminosità
- Il timer per lo spegnimento automatico
- Il contrasto sullo schermo

5.1. Luminosità

Premere i pulsanti frecce per regolare l'intensità della luce alla base del microfono.

5.2. Timer

Premere i pulsanti frecce per selezionare la durata del timer quando il microfono è collegato a un dispositivo musicale esterno (30, 60, 90 min.). Premere il pulsante OK per confermare.

5.3. Contrasto sullo schermo

Premere i pulsanti frecce per regolare il contrasto sullo schermo. Premere poi il pulsante OK per confermare.

MANUTENZIONE

1. Per pulire il giocattolo, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
2. Evitare l'esposizione prolungata al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
3. Conservare in un luogo asciutto e rimuovere le batterie se si intende riporlo per un lungo periodo.
4. Questo prodotto è realizzato con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure. Evitare l'esposizione del giocattolo all'acqua e a muffe.

POSSIBILI SOLUZIONI AI PROBLEMI

Consultare la seguente tabella se si hanno difficoltà ad utilizzare **Kidi Super Star® Moov'**.

Problema	Possibile Causa	Soluzione
Il microfono si spegne o non si accende	Batterie inserite non correttamente	Verificare che le batterie siano inserite correttamente secondo lo schema che si trova sullo scomparto delle batterie.
	Batterie scariche	Sostituire le vecchie batterie con delle nuove.
Il volume del microfono è troppo basso	Regolare il volume con la rotella.	Provare a ruotare la rotella del volume verso l'alto per alzare il livello del volume.

La funzionalità "Magic Voice" non funziona correttamente	Il lettore MP3 o il dispositivo musicale esterno non è collegato correttamente al microfono.	Verificare che il lettore MP3 o il dispositivo musicale esterno sia collegato correttamente al microfono. Nota: se il dispositivo si trova all'interno di una custodia protettiva, si consiglia di rimuovere la custodia per assicurarsi che il dispositivo sia collegato correttamente.
	Il formato delle canzoni non è compatibile con la funzionalità Magic Voice.	Questa funzionalità è compatibile con tutte le canzoni incluse e con la maggior parte delle canzoni in formato MP3, registrate in studio. Non si garantisce la compatibilità della funzionalità Magic Voice con tutte le canzoni in formato MP3.
Vengono prodotti suoni strani quando il microfono è collegato a uno smartphone che funge da lettore MP3	Interferenze emesse dalla rete telefonica o dalla rete Wi-Fi.	Si consiglia di collegare un lettore MP3 o un dispositivo musicale esterno al posto del vostro smartphone.

* Il volume è regolato secondo la legge europea per proteggere l'udito del bambino.

Scioglilingua

1	Tre tigri contro tre tigri, tre tigri contro tre tigri.
2	Sopra la panca la capra campa, sotto la panca la capra crepa.

3	Due tazze strette in due strette tazze.
4	Li vuoi quei kiwi? E se non vuoi quei kiwi che kiwi vuoi?
5	Trentatré trentini entrarono in Trento, tutti e trentatré trotterellando.
6	Sette zucche secche e storte stanno strette dentro al sacco.
7	Oh che orrore, oh che orrore, ho visto un ramarro verde su un muro marrone
8	Mi attacchi i tacchi tu che attacchi i tacchi? Io attaccarti i tacchi a te? Attaccati te i tuoi tacchi tu che attacchi i tacchi!
9	Sul tagliere gli agli taglia, non tagliare la tovaglia, la tovaglia non è aglio, se la tagli fai uno sbaglio
10	Al pozzo dei pazzi una pazza lavava le pezze. Andò un pazzo e buttò la pazza con tutte le pezze nel pozzo dei pazzi.
11	Sereno è seren sarà; se non sarà seren si rasserenerà
12	A che serve che la serva si conservi la conserva se la serva quando serve non si serve di conserva?
13	Apelle figlio di Apollo fece una palla di pelle di pollo. Tutti i pesci vennero a galla per vedere la palla di pelle di pollo fatta da Apelle figlio di Apollo
14	A quest'ora il questore in questura non c'è!
15	Se l'arcivescovo di Costantinopoli si disarcivescoviscostantinopolizzasse, vi disarcivescoviscostantinopolizzereste voi come si è disarcivescoviscostantinopolizzato l'Arcivescovo di Costantinopoli?

Testi delle canzoni

1. Gelato

« 1 gusto, 2 gusti, 3 gusti 4
Non è mai abbastanza, ne voglio ancora
Fragola, vaniglia e cioccolato
Per me e te il miglior gelato
Ogni giorno lo mangiamo
Perchè davvero lo adoriamo
Coni al cioccolato e alla vaniglia
Sono una meraviglia
Dolce, delizioso, fresco e leggero
Non ne posso più fare a meno »



2. Muoviamoci

« Saltiamo a sinistra, saltiamo a destra,
Saltiamo in alto e facciamo un gran salto.
Balliamo a sinistra, balliamo a destra,
Balliamo tra le luci di questa grande festa
Dai! Amici!
È semplice!
Prendimi la mano! E muoviamoci!
Applaudiamo a sinistra, applaudiamo a destra,
Applaudiamo in alto e facciamo un gran salto
Ridiamo a sinistra, ridiamo a destra,
Ridiamo tra le luci di questa grande festa
Dai! Amici!
È semplice! Prendimi la mano! E muoviamoci!
Saltiamo a sinistra, balliamo a destra,
Applaudiamo in alto e facciamo un grande salto
Muoviamoci a sinistra, ridiamo a destra,
Muoviamoci sempre in questa grande festa! Sì!»



3. Balla per lo show

« Su le mani

Sta iniziando lo show

Muovi la testa

È una grande festa

Segui il ritmo

Non puoi fermarlo

Queste luci sono tutte per te!

Balla... balla... Balla per lo show

Balla... balla... Balla per lo show

Balla... balla... Balla per lo show

Oh sì... Lasciati andare!

Su le mani

Sta iniziando lo show

Muovi la testa

È una grande festa

Segui il ritmo

Non puoi fermarlo

Queste luci sono tutte per te!

Balla... balla... Balla per lo show

Balla... balla... Balla per lo show

Balla... balla... Balla per lo show

Oh sì... Lasciati andare! »



4. Estate

« Estate, estate
Che bello che sei qui!
Il sole è alto
Presto in spiaggia andiamo
La sabbia, il mare la spiaggia, oh sì!
L'azzurro del mare
Il mio posto dove stare
Sole e gelato
Gli amici qui con me
La sabbia, il mare la spiaggia, oh sì! »



IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il giocattolo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnerne il giocattolo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il giocattolo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il giocattolo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove.

Se il problema persiste, contattare il servizio clienti.

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

***Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito:***

www.vtech.it



© 2018 VTech.
Tutti i diritti riservati.
Stampato in Cina.
91-003446-015 (IT)