

**vtech**<sup>®</sup>

Manuale di istruzioni

# KidiZoom<sup>®</sup>

## PRINTCAM<sup>™</sup>



# INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato **KidiZoom® Print Cam** di **VTech®**. Divertiti a scattare e stampare tantissime foto e a registrare moltissimi video! Super! Tantissimi effetti speciali, modelli di stampa, cornici, 3 giochi inclusi e molto altro! La **KidiZoom® Print Cam** stimola la creatività in ogni sua forma! Memoria espandibile con scheda MicroSD (non inclusa) Scatta, personalizza e stampa!



**KidiZoom® Print Cam**  
(Batteria ricaricabile inclusa.  
La batteria non può  
essere sostituita)



1 Rotolino di carta termica



Cavo micro USB



1 guida rapida



Cordino da polso

## NOTA:

Il rivestimento metallico della **KidiZoom® Print Cam** è isolante.



# CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

## AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

## NOTA:

Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

Questo giocattolo deve essere collegato solo a dispositivi contrassegnati da uno dei seguenti simboli:  o .

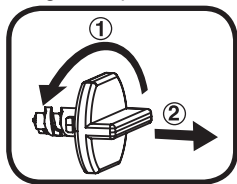
La batteria della fotocamera non deve essere buttata insieme agli altri rifiuti. Questa batteria è riciclabile. Si prega di vedere l'indicazione per

la gestione dei rifiuti del proprio comune.

L'etichetta che ricopre lo schermo della fotocamera è materiale d'imballaggio. Rimuovere l'etichetta prima di consegnare il prodotto al bambino.

**Per rimuovere le clip dalla scatola:**

1. Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla confezione.
2. Rimuovi ed elimina la clip di plastica.

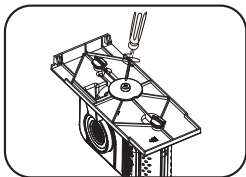


**AVVERTENZA:**

È necessaria la presenza di un adulto per rimuovere la piccole vite dell'imballaggio.

**Per rimuovere la vite dalla scatola:**

1. Ruota in senso antiorario la vite che fissa il giocattolo alla confezione con un cacciavite. Rimuovi la vite.
2. Rimuovi e smaltisci in sicurezza la vite e tutte le componenti dell'imballaggio.



**AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. L'uso improprio dell'alimentatore o di un adattatore di corrente può causare pericolo di scosse elettriche.



## **Informazioni sulla sicurezza durante l'utilizzo di giocattoli alimentati da corrente elettrica**

Nota: all'interno del manuale, l'alimentatore USB o l'adattatore AC/DC sono definiti "unità di alimentazione elettrica".

- Raccomandiamo l'uso di unità di alimentazione elettrica con queste caratteristiche: Alimentatore USB 5V 1A.
- Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un'unità di alimentazione elettrica per giocattoli.
- L'unità di alimentazione elettrica non è un giocattolo.
- Questo giocattolo non è adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.
- Questo giocattolo non deve essere collegato a un numero di unità di alimentazione elettriche superiore a quello consigliato.
- Non esporre mai all'umidità un giocattolo collegato alla presa di corrente.
- L'unità di alimentazione elettrica deve essere regolarmente esaminata per verificare eventuali danneggiamenti al cavo di alimentazione, al connettore, all'involucro e alle altre parti, e in caso di danneggiamento, non deve essere utilizzato fino a quando i danni siano stati riparati. Ricaricare il giocattolo solo con l'unità di alimentazione elettrica fornita. Non cercare di aprire l'unità di alimentazione elettrica. Il cavo dell'unità di alimentazione elettrica non può essere sostituito. Se il cavo è danneggiato, deve essere sostituita l'unità di alimentazione elettrica completa. Usare solo all'interno, non esporre ad acqua o pioggia. Ricaricare la batteria in un luogo areato.
- L'unità di alimentazione elettrica non deve essere utilizzata come un giocattolo, l'uso dell'unità di alimentazione elettrica da parte dei bambini deve essere sotto la sorveglianza di un adulto.

# CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

Indicatore LED

Pulsante OK  
Preso cavo  
micro USB

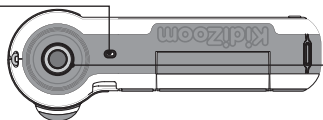
Slot per scheda  
microSD (scheda  
microSD non inclusa)

Pulsante stella

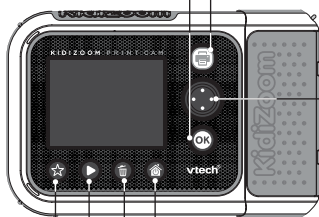
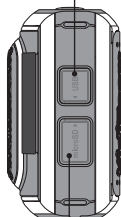
Gancio per  
cinturino da polso

Obiettivo  
sollevabile per  
modalità Selfie

Slot per vite del  
treppiede (non incluso)



Pulsante scatto



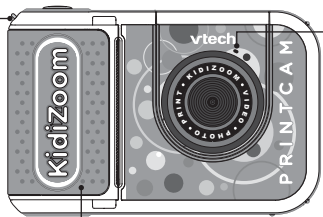
Pulsante stampa

Tasti direzionali

Pulsante Home/  
Accensione/  
Spegnimento

Pulsante elimina

Pulsante galleria

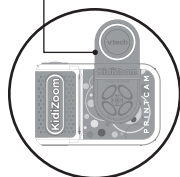
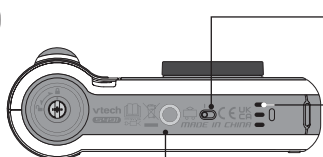


Microfono



Scomparto e  
sportello del rotolino

Interruttore  
principale

Altoparlante



## 1. Interruttore principale

Quando l'**interruttore principale** è posizionato su , la Print Cam non si accenderà nonostante si prema sul pulsante **Home/Accensione/Spegnimento** e non sarà possibile caricare la batteria. Per poter caricare la batteria e accendere la Print Cam posizionare l'**interruttore principale** su: .

**Nota:** per un uso quotidiano non è necessario spegnere l'interruttore principale. Spegnere l'interruttore principale solo quando la fotocamera non verrà utilizzata per un lungo periodo.

## 2. Pulsante scatto

Premi questo pulsante per scattare una fotografia o per iniziare a registrare un video. Quando ti trovi in un'altra modalità, se premi questo pulsante accederai direttamente alla modalità fotocamera.

## 3. Pulsante stampa

Premi questo pulsante per accedere a l'anteprima di stampa di una foto e confermare la stampa. Quando ti trovi in un'altra modalità, se premi questo pulsante accederai direttamente alla modalità fotocamera.

## 4. Pulsante stella

Premi questo pulsante per regolare il volume. In modalità fotocamera o videocamera, premendo questo pulsante, puoi cambiare le impostazioni di scatto o registrazione.

## 5. Pulsante Home/Accensione/Spegnimento

Premi questo pulsante per accendere la Print Cam. Tieni premuto questo pulsante per due secondi per spegnerla. Se la Print Cam è accesa, premi questo pulsante per tornare alla schermata precedente o al menù principale.

## 6. Pulsante OK

Premi questo pulsante per confermare una selezione o anche per giocare nei giochi inclusi. Premendo questo pulsante in modalità fotocamera o videocamera puoi scattare delle foto o registrare dei video

## 7. Tasti direzionali

Premi i tasti direzionali per selezionare o per giocare nei giochi inclusi.

## 8. Pulsante galleria

Premi questo pulsante per accedere alla galleria.

## 9. Pulsante elimina

Premi questo pulsante per eliminare una foto o un video o per annullare un'operazione.

## 10. Slot per scheda microSD

Inserisci una scheda microSD qui per espandere la memoria della Print Cam. (Scheda microSD non inclusa).

## 11. Porta USB

Collega la Print Cam al computer con il cavo micro USB incluso per trasferire i file sul tuo computer o per ricaricare la batteria.

## 12. Obiettivo per modalità Selfie

Alza l'obiettivo per poter scattare dei selfie e registrare dei video.

## 13. Indicatore LED

Questa luce indica lo stato della batteria: dei flash rossi indicano che la batteria si sta caricando. La luce diventa verde quando la carica è stata completata. Inoltre, l'**indicatore LED** si accenderà unicamente durante il timer in modalità fotocamera o durante il salvataggio dei file.

# CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

<b>Visualizzazione</b>	Schemo a colori LCD da 2,4"
<b>Lingua</b>	Multilingua (italiano, inglese, tedesco, spagnolo, francese e olandese)
<b>Risoluzione Foto</b>	2560 X 1920 (5 MP) 1600 x 1200 (2 MP) 640 x 480 (0,3 MP)
<b>Risoluzione video</b>	320 x 240 di default 640 x 480 senza effetti speciali con una scheda microSD
<b>Limite registrazione video per file</b>	5 minuti utilizzando la memoria interna 10 minuti utilizzando la memoria della scheda microSD
<b>Zoom digitale</b>	4x

<b>Messa a fuoco</b>	A partire da 33cm
<b>Memoria interna</b>	256 MB di memoria interna (condivisa con i programmi, la memoria disponibile per l'utente è inferiore)
<b>Formati supportati</b>	Foto: Standard JPEG Video: AVI (in formato Motion JPEG)
<b>Formato e capacità della scheda di memoria</b>	Si consigliano schede microSD o microSDHC (non incluse) con una capacità da 1 GB a 32 GB.
<b>Connessione cavo USB 2.0 (incluso)</b>	Per collegare la <b>KidiZoom® Print Cam</b> al computer e per caricare la batteria.
<b>Batteria</b>	Batteria interna ricaricabile (la batteria non può essere sostituita)
<b>Stampa</b>	Stampa termica in bianco e nero (senza inchiostro)  Dimensioni del rotolino: larghezza: 57 mm - diametro: 28 mm
<b>Temperatura di funzionamento</b>	0-40°C

## CAPACITÀ DI MEMORIA

Capacità di memoria	Foto (5 MP)	Foto (2 MP)	Foto (0,3 MP)	Video (min.)	
<b>Memoria interna</b>	320	380	1 930	8	
<b>Scheda microSD</b>	<b>2 GB</b>	3 600	4 400	22 100	90
	<b>4 GB</b>	7 300	8 800	44 200	180
	<b>8 GB</b>	14 700	17 700	88 500	370
	<b>16 GB</b>	29 500	35 400	177 000	740
	<b>32 GB</b>	59 000	70 800	354 100	1 480

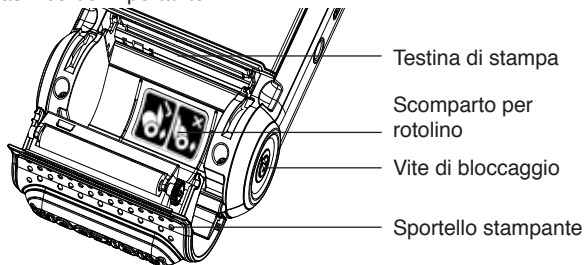
**Nota:** i numeri mostrati sopra sono approssimativi, la capacità effettiva dipende dall'ambiente di ripresa. La durata di un video è limitata a 5 minuti per file con memoria interna e 10 minuti per file con scheda di memoria. La stima della durata dei video è basata su una risoluzione di 320x240.



# STAMPANTE

## Precauzioni:

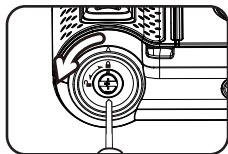
- Per una migliore qualità di stampa, una volta terminato il rotolino incluso, ricaricare la stampante con il **Ricambio KidiZoom® Print Cam**.
- Per la sicurezza del bambino, l'operazione di sostituzione del rotolino di carta termica della stampante deve essere svolta da un adulto. Assicurarsi che lo sportello della stampante sia sempre bloccato.
- Non aprire lo sportello durante o appena finita la stampa. Lasciare raffreddare la stampante prima di sostituire il rotolino.
- Non tirare la carta termica quando lo sportello è bloccato in quanto può danneggiare la stampante.
- Non toccare la testina di stampa con le dita o altri oggetti. Per pulire la testina utilizzare un panno in micro fibra.
- La tecnologia di stampa termica non è progettata per la conservazione a lungo termine. Per mantenere le tue immagini nitide il più a lungo possibile, mantieni il dispositivo lontano dalla luce del sole diretta. Conserva una copia digitale di backup di qualsiasi ricordo importante.



## Installazione/sostituzione rotolino

Per la sicurezza del bambino, l'operazione di installazione e sostituzione del rotolino deve essere svolta da un adulto.

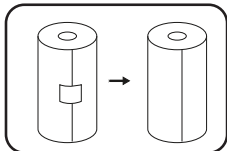
1. Individua la vite di bloccaggio posta sotto il dispositivo. Usa un cacciavite (non incluso) per allentare la vite e sbloccare lo sportello.



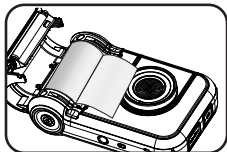
2. Usa le dita per aprire lo sportello come indicato nella figura a fianco.



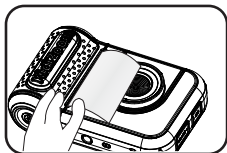
3. Rimuovi lo sticker per poter srotolare il rotolino. Lo sticker deve essere smaltito, non fa parte del giocattolo.



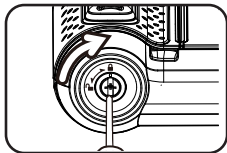
4. Inserire il nuovo rotolino come indicato nella figura a fianco, assicurarsi che sia collocato correttamente come indicato nelle icone all'interno del compartimento.






5. Lasciare una piccola parte della carta termica fuori dallo sportello e chiuderlo, come indicato nella figura a fianco.



6. Strappa la carta in eccesso e usa il cacciavite per fissare e chiudere lo sportello.



## Stampa

In modalità fotocamera o videocamera, premi il pulsante stampa per aprire l'anteprima di stampa. Qui puoi regolare il contrasto della stampa con l'icona  o annullare l'operazione con l'icona . Premi il pulsante stampa o l'icona conferma  per procedere con la stampa e salvare una copia digitale della tua foto.




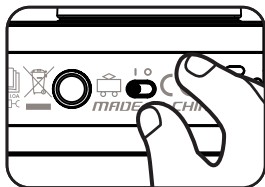
## Disegnare sulla carta termica

Per migliori risultati si consiglia di utilizzare dei pennarelli.

## PER INIZIARE

Prima di utilizzare per la prima volta la **KidiZoom® Print Cam**, spostare l'interruttore principale sulla posizione .

Quando l'**interruttore principale** è sulla posizione  non è possibile caricare la batteria o accendere la **KidiZoom® Print Cam** e il sistema di data e ora si resetterà.



## Ricarica della batteria

**Nota:** l'operazione di ricarica deve essere effettuata da un adulto.

- Assicurarsi che la **KidiZoom® Print Cam** sia spenta e che l'**interruttore principale** sia posizionato su . Alzare il coperchio in gomma della porta micro USB, posta sul lato del dispositivo.
- Inserire l'estremità più piccola del cavo micro USB nel dispositivo.
- Inserire l'altra estremità in una porta USB del computer.
- Durante la carica l'**indicatore LED** riproduce dei flash di colore rosso e sullo schermo compare l'icona della batteria in carica.
- Quando la carica è al completo l'**indicatore LED** diventerà di colore verde e lo schermo si spegnerà.  
Scollegare il dispositivo.



## Precauzioni durante la ricarica:

Utilizzare solo il **cavo micro USB VTech®** in dotazione per caricare il dispositivo. Non caricare con nessun altro cavo. Prima di ogni utilizzo, verificare che il cavo non presenti tagli o fili a vista. Assicurarsi che le estremità non contengano tracce residue o di liquido (acqua, succo di frutta, ecc.). Durante la ricarica, il dispositivo deve essere asciutto e le estremità del cavo devono essere pulite. Se si usa il dispositivo quando è connesso al computer, sullo schermo del computer potrebbe apparire una finestra che richiede l'accesso all'unità. Non lasciare mai il dispositivo incustodito durante la ricarica. Per evitare il surriscaldamento del dispositivo collegato, fare

attenzione a non posizionarlo su una superficie morbida durante la ricarica. La ricarica completa della batteria richiede da 4 a 5 ore, se la batteria è completamente scarica. Scollegare il dispositivo quando è completamente carico. Non lasciare il dispositivo a caricare per più di 5 ore.

La durata della carica dipende dalla quantità di batteria residua nel dispositivo e dall'ambiente circostante. La temperatura ideale per procedere con la ricarica è compresa tra 0°C e 40°C.

## Durata della batteria

Come gli altri dispositivi elettronici la durata della batteria dipende dall'utilizzo del dispositivo. La batteria può durare fino 4 ore con un utilizzo continuo sia in modalità fotocamera che videocamera. Tuttavia, con un continuo uso della stampante, la batteria si scaricherà più velocemente. L'icona  posta in alto a destra dello schermo indica il livello della batteria. Quando il livello è basso  non sarà possibile stampare e il volume dell'altoparlante si ridurrà da solo. Ricaricare la batteria prima di utilizzare di nuovo il dispositivo. Quando il livello della batteria è troppo basso, la **KidiZoom® Print Cam** non si accenderà finché la batteria non sarà ricaricata.

## Spegnimento automatico

Per preservare la durata della batteria, la **KidiZoom® Print Cam** si spegnerà automaticamente dopo alcuni minuti di inutilizzo.



## Mantenimento della batteria

Caricare regolarmente la fotocamera per mantenere prestazioni ottimali anche quando la fotocamera non è in uso.

Assicurarsi di caricare la fotocamera almeno ogni sei mesi. La batteria non è sostituibile.

**Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili.**

## Informazioni sulla ricarica

Caricare questo dispositivo unicamente con un'unità di alimentazione elettrica di classe II  o Classe III  con alimentatore USB da 5V (1A o superiore) conforme alla normativa vigente e agli standard di sicurezza nazionali e internazionali applicabili. Il tempo di ricarica è di circa 4 ore. Scollegare il dispositivo quando è completamente carico. Non lasciare il dispositivo in carica per più di 5 ore.

## ATTENZIONE:



Per caricare la batteria, si consiglia di utilizzare un alimentatore AC/DC 5V 1A compatibile.

## INFORMAZIONI PER PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m<sup>2</sup>) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



## INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE

Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



## INSTALLAZIONE DELLA SCHEDA DI MEMORIA

È possibile inserire una scheda di memoria nell'apposito slot per espandere la memoria della tua **KidiZoom® Print Cam**.

Il dispositivo supporta i seguenti formati di schede di memoria (scheda non inclusa): microSD e microSDHC (fino a 32 GB)


- Assicurati che la **KidiZoom® Print Cam** sia spenta.
- Solleva la protezione in gomma dello slot della scheda di memoria situato nella parte inferiore del dispositivo.
- Inserisci la scheda di memoria (non inclusa) rispettando lo schema a fianco. Una volta che la scheda di memoria è stata rilevata e può essere utilizzata, verrà automaticamente utilizzata come memoria predefinita.
- Riposiziona la protezione in gomma della scheda di memoria.
- Per rimuovere la scheda microSD/SDHC, premi una volta la scheda per espellerla.



**Nota: quando viene inserita una scheda di memoria, i file salvati nella memoria interna non possono essere letti. Assicurati che il backup dei tuoi file venga eseguito correttamente per evitare la perdita di dati.**

Per impostare la frequenza accedere alle impostazioni (vedi la sezione impostazioni in questo manuale di istruzioni). Evitare il contatto diretto della fotocamera con una fonte di luce.

## INIZIA A GIOCARE CON LA TUA KIDIZOOM® PRINT CAM

Assicurarsi che l'interruttore principale sia posizionato su  e ricaricare la batteria prima di utilizzare la fotocamera.

Premi il pulsante **Home/Accensione/Spengnimento** per accendere la fotocamera. Se è la prima volta che accendi il dispositivo, ti verrà chiesto di scegliere una lingua e di impostare la data e l'ora.

**Nota:** se il livello della batteria è troppo basso, impostare la data e l'ora dopo aver ricaricato la batteria. Se desideri impostare la lingua, la data e l'ora in un altro momento, puoi farlo sempre accedendo alle impostazioni.

## Menù principale


8 attività e modalità:

1. Fotocamera
2. Videocamera
3. Stampa e Colora
4. Panoramica
5. I miei fumetti
6. Stampe creative
7. Giochi
8. Impostazioni

















**Nota:** L'icona dei giochi sarà sostituita da quella della galleria se i giochi sono disattivati (vedi la sezione del controllo parentale in questo manuale di istruzioni).

## Regolazione del volume


Premi il tasto con la stella  per aprire il pannello delle impostazioni e premi i tasti direzionali per regolare il livello del volume.

## Galleria

Premi il tasto  per poter vedere le tue foto e i tuoi video:

- L'ultimo file salvato sarà il primo ad essere visualizzato.  
Premi i **tasti direzionali** destra  o sinistra  per vedere il file successivo o quello precedente. Premi i **tasti direzionali** su  o giù  per vedere il decimo file successivo o precedente.
- Premi OK  o il tasto  per fare lo zoom X2 o X4 sul file o per visualizzare un video o una foto panoramica. Premi il pulsante elimina  per eliminare il file selezionato o per eliminare tutto . Sarà necessaria una doppia conferma per eliminare tutti i file.
- Durante la riproduzione di un video, premi i **tasti direzionali** destra  (o sinistra ) per mandare avanti o indietro il video (x1, x2, x4). Premi  per mettere pausa o riprodurre il video.
- Le foto panoramiche verranno fatte scorrere durante la visualizzazione. Premi il tasto  per fermare o continuare la visualizzazione. Premi i **tasti direzionali** destra  (e sinistra ) per scorrere manualmente l'immagine.

## Spegnere la KidiZoom® Print Cam








Per spegnere la fotocamera mantieni premuto il tasto **Home/ Accensione/Spegnimento**  per due secondi. Inoltre, la fotocamera si spegnerà da sola dopo alcuni minuti dall'ultima interazione.

## ATTIVITÀ E MODALITÀ




### Fotocamera

#### Scatta delle fotografie

- Premi il pulsante scatto  oppure il pulsante OK  per scattare una foto.
- Premi i **tasti direzionali** destra  o sinistra  per scegliere un filtro o un effetto divertenti.
- Premi i **tasti direzionali** su  o giù  per aumentare o diminuire lo zoom (zoom da x1 a x4).
- Premi il pulsante stampa  per aprire l'anteprima di stampa della tua foto.
- Premi nuovamente il pulsante stampa o seleziona la spunta verde per stampare.







#### Timer per foto

Quando apri la fotocamera, premi il pulsante stella  per far comparire delle opzioni. Nella sezione **Timer**, seleziona **Autoscatto** per far partire un timer di 10 secondi quando premi il pulsante scatto o OK, prima di scattare la foto. Seleziona **Rileva volto** per scattare una foto non appena la fotocamera rileva un volto. Il **Timer** si disattiva ogni volta che si spegne la fotocamera.






### Videocamera


#### Registra dei video

- Premi il pulsante scatto  o il pulsante OK  per registrare un video. Premi nuovamente uno dei pulsanti per fermare la registrazione.
- Premi i **tasti direzionali** destra  o sinistra  per scegliere un filtro o un effetto divertenti.
- Premi i **tasti direzionali** su  o giù  per aumentare o diminuire lo zoom (zoom da x1 a x4).



- Quando hai finito di registrare premi il **pulsante OK**  per riprodurre il tuo video o premi il pulsante elimina per eliminarlo. Premi il **pulsante scatto**  o il **pulsante OK**  durante la riproduzione di un video per tornare alla **Videocamera** e registrare un nuovo video.
- Premi il **pulsante stampa** per stampare un breve frame prima che sia iniziata la registrazione.






## Timer

Quando apri la videocamera, premi il pulsante stella  per far comparire delle opzioni. Nella sezione **Timer**, seleziona **Autoscatto** per far partire un timer di 10 secondi quando premi il pulsante scatto o OK, prima di scattare la foto. Seleziona **Rileva volto** per scattare una foto non appena la fotocamera rileva un volto. Il **Timer** si disattiva ogni volta che si spegne la fotocamera.




## Stampa e Colora

In questa modalità puoi scattare o scegliere una foto dalla galleria e convertirla in linee e tratti per poterla colorare come desideri.

Seleziona o scatta una foto e premi il **pulsante OK**  per procedere. La foto ora sarà convertita in linee e tratti e verrà mostrata l'anteprima sullo schermo. Premi **tasti direzionali** su  o giù  per regolare il contrasto e l'intensità dell'effetto sulla foto. seleziona l'icona di stampa  per procedere con la stampa o seleziona  per salvarla nella galleria.



## Panoramica

Dopo aver letto le istruzioni iniziali, premi il **pulsante OK**  per iniziare a scattare da 2 a 4 foto. Trovi le tue foto panoramiche nella galleria.



## I miei fumetti

In questa modalità puoi creare i tuoi fumetti e le tue storie.



### 1. Sequenza fumetto

Crea la tua vignetta con le tue foto oppure seleziona la vignetta demo. La sequenza



demo mostra quattro vignette con dei fumetti. Puoi personalizzare le vignette a tuo piacimento. Seleziona **Crea le tue vignette** per dare sfogo alla tua creatività.

## 2. Modifica la sequenza

Qui puoi selezionare una vignetta e modificarla. Ogni sequenza può avere un massimo di quattro vignette. Quando hai finito con la modifica delle vignette, premi il **tasto direzionale** giù  per selezionare una delle icone sottostanti per modificare la cornice, stampare o salvare e uscire. Puoi stampare o rivedere i tuoi fumetti successivamente nella galleria. Per eliminare la foto dalla vignetta, premi il pulsante elimina .




## 3. Modifica le vignette

Se la vignetta selezionata è vuota, si aprirà la fotocamera e una volta scattata la foto la puoi modificare grazie alle seguenti opzioni:




### Foto sfondo

Seleziona questa icona per cambiare la foto di sfondo della vignetta. Puoi anche selezionare una foto dalla galleria, scorrendo a destra o sinistra. Premi il **pulsante OK**  per confermare la modifica.

### Cornice

Puoi aggiungere anche una cornice alla tua foto. Per eliminare la cornice premi il **pulsante elimina** .

### Adesivo

Seleziona un adesivo e posizionalo dove preferisci. Puoi aggiungere fino a 10 adesivi su una foto. Per eliminare un adesivo premi il **pulsante elimina** .



## Stampe creative

Qui puoi selezionare tra diversi modelli di stampa creativi.



## Bigliettini

Crea i tuoi bigliettini, scegliendo tra quello standard o a fisarmonica.



## Costumi

Scatta un selfie o fai una foto ai tuoi amici e gioca con costumi, pettinature e stampa la tua creazione.



## Numeri e colori

Seleziona tra i vari modelli e stampa. Segui la legenda dei colori per colorare.



## Sfida a tris

Stampa una tabella per sfidare a tris i tuoi amici. Puoi anche aggiungere una foto sopra la tabella.



## Labirinti

Seleziona un modello del labirinto e personalizzalo con una tua foto. Stampa e gioca!



## Accessori

Esplora varie stampe creative come cravatte, braccialetti, taccuini e molto altro.

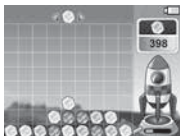


## Giochi

### 1. Sequenza spaziale

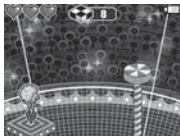
Crea delle sequenze di 3 o più elementi in orizzontale, in verticale o anche in diagonale per caricare l'astronave! Usa i **tasti direzionali**

per muovere gli elementi e premi OK per farli scendere. L'elemento arcobaleno permette di creare sequenze tra elementi di colore diverso. La pietra grigia può essere rimossa grazie alle bombe.



## 2. Salti da circo

Aiuta il clown a saltare da una piattaforma all'altra. Premi o tieni premuto il **pulsante OK** per poter realizzare dei salti più o meno lunghi e raggiungere le piattaforme.



## 3. Su per i rami

Aiuta il piccolo di bradipo a raggiungere la sua mamma. Premi i **tasti direzionali** per farlo muovere tra i rami degli alberi. Evita gli ostacoli e prendi più foglie possibili per aumentare la velocità.



## Impostazioni

### Luminosità

Regola la luminosità dello schermo LCD.

**Memoria** Controlla lo stato della memoria della Print Cam o anche della scheda microSD (se inserita), ci sono due impostazioni avanzate:

#### 1. Formattazione

Per formattare tutti i dati della memoria interna o della scheda microSD (se inserita).

#### 2. Impostazioni di fabbrica

Il ripristino alle impostazioni di fabbrica cancellerà i contenuti (inclusi foto, video e file) archiviati nella memoria interna e ripristinerà tutte le impostazioni di sistema ai valori predefiniti di fabbrica, come l'indice dei file, le impostazioni della fotocamera e l'avanzamento del gioco. I file nella scheda di memoria (se utilizzata) non verranno cancellati.

**Nota:** quando è inserita una scheda di memoria, non è possibile accedere ai dati archiviati nella memoria interna della fotocamera a meno che la scheda di memoria non venga rimossa. Quando la memoria della fotocamera si sta riempiendo o quando gli indici dei

file sono esauriti, eseguire il backup di tutti i file sul computer e quindi eliminare tutti i file sulla fotocamera. Per fare ciò, vai su Impostazioni e formatta la memoria oppure elimina tutte le foto e i video dalla galleria.

### 3. Impostazioni foto

Le foto possono essere salvate con qualità 5 MP, 2 MP o 0,3 MP. Per ulteriori dettagli, fare riferimento alla tabella con le specifiche del prodotto e capacità di archiviazione.

#### Frequenza della luce interna

La frequenza predefinita è impostata in base alla propria regione. Si prega di lasciare la fotocamera impostata sul valore predefinito a meno che non si sia in viaggio.

### 4. Data e ora

Premi **OK** e poi i **tasti direzionali** per regolare la data e l'ora. Premi di nuovo **OK** per salvare.

### 5. Lingua

Seleziona un tra le varie lingue disponibili.

### 6. Controllo parentale

Regola il tempo di gioco e le stampe giornaliere grazie al controllo parentale. Segui le istruzioni sullo schermo per entrare nelle impostazioni del controllo parentale.

#### a. Limite tempo di gioco

Seleziona tra 15, 30, 60 o 90 minuti di gioco, oppure disattiva i giochi. Una volta che si sarà raggiunto il tempo massimo di gioco selezionato, non si potrà accedere ai giochi fino al giorno successivo. Nel caso che i giochi siano stati disattivati, non sarà mostrata l'icona dei giochi nella schermata principale.

#### b. Limite stampe giornaliere

Seleziona tra 10, 20 o 50 stampe giornaliere.

## CONNESSIONE AL COMPUTER

Puoi collegare la tua **KidiZoom® Print Cam** a un PC o Mac utilizzando il cavo incluso. Una volta connessa, puoi trasferire i tuoi file dalla tua fotocamera al tuo computer. Segui i passaggi seguenti per collegare la tua **KidiZoom® Print Cam** al tuo computer:

- Collega la presa del cavo USB (presa piccola) alla porta USB del dispositivo

- Collega l'altra estremità del cavo USB (presa grande) alla porta USB del computer
- Appariranno due dischi rimovibili etichettati "VTech 5491" e "VT SYSTEM". "VTech 5491" include la memoria del dispositivo mentre "VT SYSTEM" memorizza i dati del sistema e non è accessibile.

**NOTA:** non scollegare il cavo USB durante il trasferimento dei file, altrimenti annullerai il processo in corso e rischierai di danneggiare il dispositivo. Non trasferire file foto o video da un altro dispositivo alla tua **KidiZoom® Print Cam** poiché il formato di questi file potrebbe non essere supportato.

Al termine dell'operazione, scollega il cavo USB seguendo le istruzioni per rimuovere con attenzione un dispositivo dal computer.

#### **Per salvare i file foto o video acquisiti con la fotocamera:**

- Apri la cartella DCIM nel disco rimovibile chiamato "VTech 5491".
- Copia e incolla i file in una cartella del computer per eseguire il backup.

#### **Per trasferire i file foto e video sul dispositivo:**

- Seleziona i file foto o video che desideri caricare dal tuo computer.
- Apri la cartella DOWNLOAD sul disco rimovibile denominato "VTech 5491", copia e incolla le foto nella sottocartella PHOTO, oppure i video nella sottocartella VIDEO.

**NOTA:** Non trasferire file foto o video da un altro dispositivo alla tua **KidiZoom® Print Cam** poiché il formato di questi file potrebbe non essere supportato.

#### **SISTEMI OPERATIVI NECESSARI PER LA CONNESSIONE AL COMPUTER:**

Microsoft® Windows® 10 o successivi. Mac OS 10.13 o successivi. Porta USB necessaria.

Microsoft® e i loghi Windows sono marchi di Microsoft Corporation, negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Macintosh e i loghi Mac sono marchi registrati Apple Inc., negli Stati Uniti e/o in altri paesi. I nomi dei prodotti menzionati sono marchi registrati o marchi commerciali delle rispettive società.

## **DA LEGGERE PRIMA DI UTILIZZARE UN VIDEOGIOCO (ADULTI E BAMBINI)**

### **I. Precauzioni da prendere in tutti i casi per l'utilizzo di un videogioco**

Evita di giocare se sei stanco o hai bisogno di dormire. Assicurati di giocare in una stanza ben illuminata e tenendo la luminosità dello schermo bassa. Quando si utilizza un videogioco che potrebbe essere collegato a uno schermo, giocare a una distanza di sicurezza dallo schermo e - per quanto consentito - dal cavo del televisore. Durante l'uso, fare pause da 10 a 15 minuti ogni ora.

### **II. Avvertenza sull'epilessia**

Alcune persone possono avere crisi epilettiche che possono comportare la perdita di conoscenza. Questo accade in particolare a contatto di forti stimoli luminosi come la rapida successione di immagini o ripetizione di semplici figure geometriche, di bagliori o esplosioni. Alcune persone, pur non avendo una storia medica legata ad episodi epilettici o pur non essendo mai state soggette a crisi epilettiche, possono iniziare ad avere convulsioni se giocano a videogiochi che contengono stimoli luminosi. Se tu o un membro della tua famiglia avete già avuto sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di conoscenza) in presenza di stimolazioni luminose, è consigliato consultare un medico prima dell'uso del dispositivo. I genitori devono prestare particolare attenzione ai propri figli quando giocano ai videogiochi. Se tu o il tuo bambino presentate uno dei seguenti sintomi: vertigini, disturbi della vista, contrazione degli occhi o dei muscoli, problemi nell'orientamento, movimenti involontari o convulsioni o ancora perdita momentanea di conoscenza, bisogna smettere immediatamente di giocare e consultare il proprio medico.

## **ATTACCO CINTURINO DA POLSO**

1. Far scorrere il piccolo anello del cinturino dietro la barra, sul lato sinistro o destro del dispositivo, fino a quando l'anello sarà fuoriuscito.
2. Far passare il cinturino attraverso l'anello e tirare fino a quando la parte in plastica sarà passata.
3. Assicurarsi che l'anello del cinturino sia ben stretto attorno alla barra.

# MANUTENZIONE

- Mantenere coperte le entrate per le porte USB e per la scheda di memoria per evitare che si sporchino e vi penetri della polvere all'interno.
- Per pulire la fotocamera, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
- Evitare l'esposizione prolungata della fotocamera alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore.
- Conservare la fotocamera in un luogo asciutto.
- Questi giocattoli sono realizzati con materiali durevoli. Tuttavia, evitare di urtarli contro superfici dure.
- Spegnere la fotocamera con l'interruttore principale se questa non verrà utilizzata per un lungo periodo di tempo.

## POSSIBILI SOLUZIONI AI PROBLEMI

Consulta questa sezione in caso di difficoltà durante l'utilizzo della tua **KidiZoom® Print Cam**.

Problema	Soluzione
Il dispositivo non funziona	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Spostare l'<b>interruttore principale</b> della batteria in posizione <b>Spegnimento</b> per spegnere completamente il giocattolo e attendere 30 secondi.</li><li>2. Accendere l'<b>interruttore principale</b> e premere il <b>Pulsante Home/Accensione/ Spegnimento</b> per accendere il dispositivo.</li><li>3. Se il dispositivo non si accende, ricaricare la batteria e provare di novo.</li></ol>
La vista dello schermo non è ottimale	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Spostare l'<b>interruttore principale</b> della batteria in posizione <b>Spegnimento</b> per spegnere completamente il giocattolo e attendere 30 secondi.</li><li>2. Accendere l'<b>interruttore principale</b> e premere il <b>Pulsante Home/Accensione/ Spegnimento</b> per accendere il dispositivo.</li></ol>
Le foto e i video sono sfocati	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Assicurati che le condizioni di illuminazione siano buone.</li><li>2. Assicurati che l'obiettivo sia pulito</li></ol>



<p>La qualità dei video non è ottimale</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controlla le prestazioni della tua scheda di memoria. Si consiglia di utilizzare una scheda microSD o microSDHC di Classe 10 o superiore. L'utilizzo di una scheda di memoria con prestazioni inferiori potrebbe rallentare la scrittura dei dati video sulla scheda e quindi influire sulla qualità video.</li> <li>• Le prestazioni di alcune schede di memoria rallenteranno dopo un uso prolungato. Se riscontri questo problema, esegui prima il backup dei file e poi riformatta la scheda.</li> </ul>
<p>Impossibile connettersi al computer</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifica che il cavo USB sia correttamente collegato al dispositivo da un lato e al computer dall'altro e consulta nuovamente la procedura di collegamento in questo manuale.</li> <li>• Spostare l'<b>interruttore principale</b> della batteria in posizione <b>Spegnimento</b> per spegnere completamente il giocattolo e attendere 30 secondi. Accendere l'<b>interruttore principale</b> e collegare nuovamente al computer.</li> </ul>
<p>Flickering (sfarfallio) nel video</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare che l'impostazione della Frequenza sia corretta.</li> <li>• Evitare che sia la luce del sole che l'illuminazione interna siano accese contemporaneamente.</li> </ul>
<p>La scheda di memoria non è stata rilevata</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifica che la scheda di memoria sia inserita correttamente.</li> <li>• Assicurarsi che la scheda di memoria sia del tipo supportato. La fotocamera supporta solo schede microSD o microSDHC.</li> <li>• Verifica che il sistema della scheda di memoria sia FAT o FAT32. <b>KidiZoom® Print Cam</b> non riconosce i sistemi NTFS o exFat. Si consiglia di eseguire il backup di tutti i dati importanti dalla scheda di memoria e di convertirli nel formato di sistema FAT o FAT32 prima di utilizzarli sulla tua <b>KidiZoom® Print Cam</b>.</li> </ul>

<p>I file di foto e video caricati sul dispositivo non possono essere visualizzati</p>	<p>1. Verifica che i file scaricati siano nella directory corretta della tua <b>KidiZoom® Print Cam</b>. Le foto devono essere inserite nella cartella DOWNLOAD\PHOTO, i video devono essere inseriti nella cartella DOWNLOAD\VIDEO della tua <b>KidiZoom® Print Cam</b> quando connessa al computer. <b>KidiZoom® Print Cam</b> supporta solo i seguenti formati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• foto in formato JPEG standard e video in formato AVI (Motion JPEG) creati da <b>KidiZoom® Print Cam</b>.</li> </ul>
<p>Le foto stampate non sono molto chiare</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare se il contrasto di stampa è impostato su un valore troppo basso o troppo alto. Utilizzare l'icona del contrasto per regolare il contrasto di stampa, dalla schermata di conferma della stampa.</li> <li>• Controllare se è necessario pulire la testina di stampa. Per ulteriori dettagli fare riferimento alla sezione Stampante di questo manuale.</li> <li>• Ricaricare la carta con <b>Refill carta termica KidiZoom® Print Cam</b>.</li> </ul>
<p>Si sente del rumore durante la stampa/ Le stampe presentano strisce marcate</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare se il rotolino è incastrato. In questo caso, rimuovere la carta spiegazzata e reinstallare il rotolino prima di continuare a stampare.</li> <li>• Se la fotocamera viene urtata durante la stampa, il rotolino di carta potrebbe non essere allineato. Provare a reinstallare la carta per vedere se questo risolve il problema.</li> <li>• A volte il rotolino di carta potrebbe disfarsi e non adattarsi bene alla fotocamera, controllare che il rotolino sia avvolto saldamente e reinstallarlo.</li> </ul>

La carta non esce durante la stampa

- Controllare se il rotolino è installato correttamente, fare riferimento alla sezione installazione rotolino in questo manuale di istruzioni.
- Controllare se la carta è incastrata.
- Controllare se il rotolino è finito e deve essere ricaricato.

Se il problema persiste, contattare il servizio clienti.

**Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?**

[www.vtech.it](http://www.vtech.it) sezione Assistenza

**Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?**

[www.vtech.it](http://www.vtech.it) sezione Garanzia



*Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.*

***Scopri tutti i nostri prodotti sul  
nostro sito:***

***[www.vtech.it](http://www.vtech.it)***



© 2021 VTech.  
Tutti i diritti riservati.  
IM-549100-009  
Version:0