

vtech[®]

Manuale di istruzioni

GIRAMONDO

VIDEO MAPPAMONDO INTERATTIVO



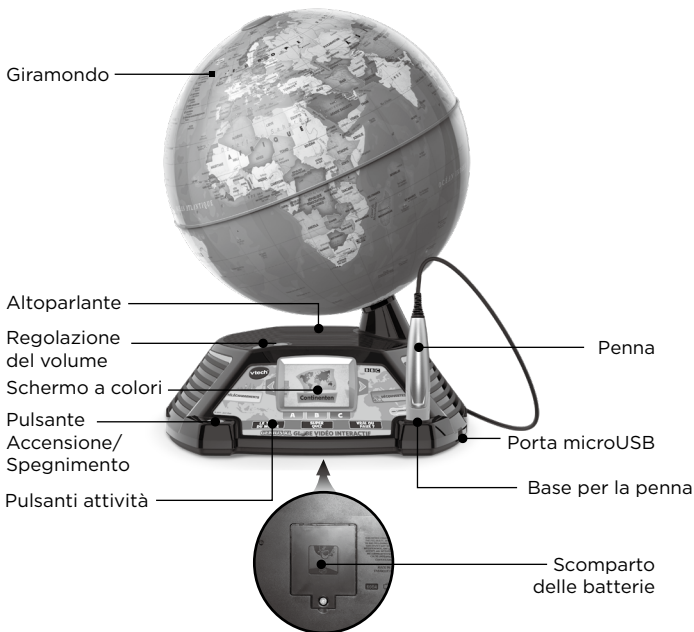
INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il **Giramondo - Video mappamondo interattivo** di **VTech®**!

Sei pronto per partire alla scoperta del mondo? Tantissimo materiale educativo con più di **5 ore di video della BBC** riguardanti i paesi, i continenti, gli animali e molto altro!

Tre giochi inclusi per mettere alla prova e approfondire quello che hai imparato. Un viaggio divertente ed educativo ti aspetta!

NOTA: le informazioni contenute in questo prodotto sono aggiornate a maggio 2023. Eventuali aggiornamenti successivi a tale data, potrebbero non essere presenti.



Contenuto della confezione



Giramondo - Video mappamondo interattivo



Cavo micro USB



Manuale di istruzioni

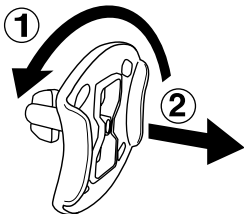


4 batterie LR06/AA

AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

NOTA: Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.



Per rimuovere le clip dalla scatola:

- ① Ruota più volte in senso antiorario le 4 clip che fissano il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina le clip di plastica.

INIZIARE AD ESPLORARE

- 1 Mantenere premuto il pulsante **Accensione/ Spegnimento** per uno o due secondi per accendere il **Giramondo**. All'accensione compare un messaggio sullo schermo.
- 2 Per iniziare a giocare, usare la penna per toccare i pulsanti attività. Per una migliore esperienza di gioco, si consiglia di usare la penna con un'inclinazione di 90° gradi rispetto alla superficie del **Giramondo**.
- 3 Esplora divertendoti! Il bambino è pronto per partire per il suo viaggio educativo!

Spegnimento automatico

Il **Giramondo** si spegne da solo dopo 5 minuti dall'ultima interazione.

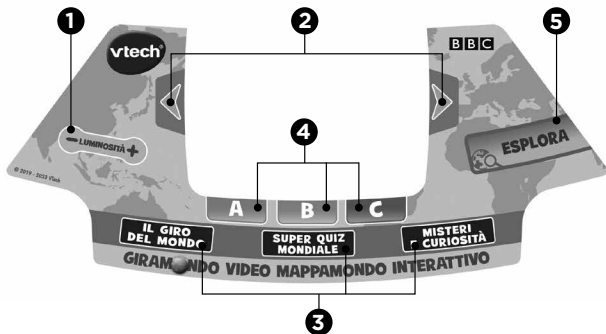
Regolazione del volume

Premi i pulsanti - o + per regolare il volume.

Alimentazione

Il **Giramondo** funziona con 4 batterie LR06/AA o con un trasformatore di rete USB - Uscita: 5 V DC (non incluso).

CARATTERISTICHE



- 1 LUMINOSITÀ
- 2 Frecche destra e sinistra
- 3 Giochi
- 4 Pulsanti selezione A, B, C
- 5 ESPLORA

ATTIVITÀ

In modalità **Esplora** seleziona una delle undici categorie. Usa la penna per premere sulle frecce e navigare tra le diverse categorie:

1. Continenti

2. Paesi

3. Animali

4. Geologia

5. Punti di interesse

6. Superficie e popolazione

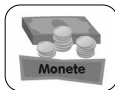
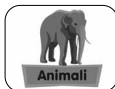
7. Lingue

8. Bandiere

9. Monete

10. Capitali

11. Giramondo mix



Una volta selezionata la categoria, usa la penna per toccare il **Giramondo** e scopri le informazioni e le curiosità riguardanti la categoria selezionata.

Giochi:

Per giocare a uno dei tre giochi inclusi, usa la penna per toccare uno dei tre pulsanti blu:

1. Il giro del mondo

Rispondi correttamente alle domande ed esplora i vari angoli del mondo nel minor tempo possibile!

2. Super quiz mondiale

Rispondi a tantissime domande, sfida gli amici e mettili alla prova con due livelli di difficoltà!

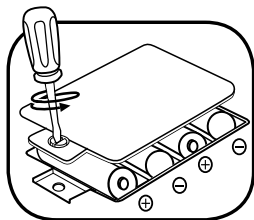
3. Misteri e curiosità

Trova degli indizi in giro per il mondo per risolvere tanti misteri e scoprire molte curiosità!

ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Assicurarsi che il dispositivo sia spento.
2. Individuare il coperchio delle batterie sul fondo del dispositivo. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.
3. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
4. Installare 4 batterie LR06/AA nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie. (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
5. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto. Non cercare di aprire le batterie.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni



esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.

INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE

Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



CONNESSIONE A UN ALIMENTATORE / TRASFORMATORE DI RETE

- Verifica che il **Giramondo** sia spento.
- Collega il trasformatore (non incluso) al Giramondo utilizzando il cavo micro USB (incluso) nella presa posta sul lato.
- Collega il trasformatore alla rete.

Nota: l'utilizzo del trasformatore sostituisce l'uso delle batterie.

Informazioni sulla sicurezza quando si utilizza un alimentatore giocattolo

Trasformatore di rete: Uscita: 5V CC

- Il giocattolo deve essere utilizzato solo con una fonte di alimentazione giocattolo.
- La fonte di alimentazione non è un giocattolo.
- Avvertimento! Il giocattolo non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- Il giocattolo non deve essere collegato a più fonti di alimentazione di quelle consigliate.
- Non esporre mai all'umidità un giocattolo collegato alla rete elettrica.
- Controllare regolarmente lo stato della fonte di alimentazione (spine di collegamento, alloggiamento, presa o qualsiasi altra parte). Non utilizzare una fonte di alimentazione danneggiata per evitare qualsiasi rischio di incendio, scosse elettriche o lesioni personali.
- Le fonti di alimentazione non sono destinate all'uso come giocattoli e l'uso di questi prodotti da parte dei bambini deve avvenire sotto la supervisione dei genitori.

Caratteristiche elettriche del trasformatore:

Ingresso: 230 V CA-50 Hz, 200 mA (max)



Uscita: 5 V DC \approx 1,5 A, 7,5 VA o 5 V DC \approx 1 A, 5 VA

Cavo micro-USB: il cavo micro USB incluso è conforme alla Direttiva EMC 2014/30/UE e ad altri limiti normativi sulle emissioni. Se si utilizza un cavo micro USB diverso da quello in dotazione, tenere presente che per non superare i limiti della Direttiva 2014/30/UE e altri limiti normativi sulle emissioni, è necessario utilizzare un cavo schermato.

ATTENZIONE

Le interferenze come l'elettricità statica o le variazioni di tensione e/o corrente provenienti dall'alimentazione elettrica, possono causare lievi malfunzionamenti nel **Giramondo**. Se i malfunzionamenti persistono è necessario spegnere il **Giramondo** e riaccenderlo, oppure rimuovere e reinstallare le batterie. Nell'improbabile eventualità di una scarica elettrostatica, il dispositivo potrebbe non funzionare più correttamente. In questo caso, rimuovere le batterie e installarle nuovamente per ripristinare il dispositivo.

MANUTENZIONE

1. Per pulire il giocattolo, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
2. Evitare l'esposizione prolungata al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
3. Conservare in un luogo asciutto e rimuovere le batterie se si intende riporlo per un lungo periodo.
4. Questo prodotto è realizzato con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure. Evitare l'esposizione del giocattolo all'acqua e a muffe.
5. Questo giocattolo deve essere collegato solo a dispositivi contrassegnati da uno dei seguenti simboli:  o .

Utilizzo della penna

- Non utilizzare la penna se è rotta.
- Non guardare direttamente la luce della punta della penna.
- Riporre sempre la penna nella sua base quando non viene utilizzata.

Come pulire lo schermo

- Inumidire leggermente un panno morbido con un po' d'acqua e pulire lo schermo per rimuovere lo sporco.
 - Utilizzare un panno pulito e asciutto per asciugare lo schermo.
- Se necessario ripetere questi due passaggi.

IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il giocattolo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnerne il giocattolo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il giocattolo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il giocattolo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove.

Se il problema persiste, contattare il servizio clienti.

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia

IMPORTANTE

I. Precauzioni da prendere in tutti i casi per l'utilizzo di un videogioco

Evita di giocare se sei stanco o hai bisogno di dormire. Assicurati di giocare in una stanza ben illuminata e tenendo la luminosità dello schermo bassa. Quando si utilizza un videogioco che potrebbe essere collegato a uno schermo, giocare a una distanza di sicurezza dallo schermo e - per quanto consentito - dal cavo del televisore. Durante l'uso, fare pause da 10 a 15 minuti ogni ora.

II. Avvertenza sull'epilessia

Alcune persone possono avere crisi epilettiche che possono comportare la perdita di conoscenza. Questo accade in particolare a contatto di forti stimoli luminosi come la rapida successione di immagini o ripetizione di semplici figure geometriche, di bagliori o esplosioni. Alcune persone, pur non avendo una storia medica legata ad episodi epilettici o pur non essendo mai state soggette a crisi epilettiche, possono iniziare ad avere convulsioni se giocano a videogiochi che contengono stimoli luminosi. Se tu o un membro della tua famiglia avete già avuto sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di conoscenza) in presenza di stimolazioni luminose, è consigliato consultare un medico prima dell'uso del dispositivo. I genitori devono prestare particolare attenzione ai propri figli quando giocano ai videogiochi. Se tu o il tuo bambino presentate uno dei seguenti sintomi: vertigini, disturbi della vista, contrazione degli occhi o dei muscoli, problemi nell'orientamento, movimenti involontari o convulsioni o ancora perdita momentanea di conoscenza, bisogna smettere immediatamente di giocare e consultare il proprio medico.

***Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito:***

www.vtech.it

